

APPZIA  PARK

dino  
sauri  
IN CARNE  
E OSSA®

ROMA  
AVVENTURA

**Offerta Didattica** 2024/2025

APPZIA  PARK

## Due gite in una sola giornata: avventura e cultura per le scuole!

**Appia Joy Park offre un'esperienza unica per le scuole:  
unire avventura e apprendimento in un solo giorno.**

Gli studenti potranno vivere l'adrenalina dei percorsi tra gli alberi e *zipline*, esplorare il mondo dei dinosauri con la mostra "Dinosauri in Carne e Ossa" e partecipare a laboratori didattici coinvolgenti.

Con un'organizzazione curata, offriamo alle scuole un'esperienza indimenticabile: attività all'aria aperta e didattiche integrate in un unico progetto educativo.

Un percorso di visita completo che trasforma una giornata al parco in una doppia esperienza indimenticabile!



## Ecco i pacchetti che proponiamo:



» Visita guidata al Parco Dinosauri  
+ laboratorio a scelta Dinosauri

**15€** PER OGNI PARTECIPANTE

» Visita guidata al Parco Dinosauri  
+ laboratorio a scelta Dinosauri  
+ laboratorio a scelta Roma Avventura

**20€** PER OGNI PARTECIPANTE

» Visita guidata al Parco Dinosauri  
+ laboratorio a scelta Dinosauri  
+ Percorso Avventura sugli Alberi  
+ laboratorio a scelta Roma Avventura

**25€** PER OGNI PARTECIPANTE

**Un'occasione imperdibile per unire emozioni forti  
e apprendimento in una giornata memorabile all'aria aperta!**



# Scopri le attività del Parco Dinosauri in Carne e Ossa



## » Progetto educativo Dinosauri in Carne e Ossa



### La mostra Dinosauri in Carne e Ossa: apprendimento e competenze attraverso emozioni e divertimento

La visita alla mostra e i laboratori didattici collegati sono progettati per offrire agli insegnanti strumenti pratici per applicare le "indicazioni ministeriali" in modo creativo e coinvolgente.

L'obiettivo principale è favorire l'acquisizione di contenuti e competenze attraverso un approccio innovativo, basato sull'impatto emozionale e sulla potenza evocativa dei protagonisti della mostra.

### Destinatari

La mostra è adatta a studenti di ogni ordine e grado, grazie alla sua versatilità e ai temi trasversali trattati.

Alla **Scuola dell'Infanzia** si rivolge con attività didattiche laboratoriale, per stimolare curiosità e stupore verso la paleontologia.

È particolarmente utile per le classi che studiano la **Preistoria**, come il terzo anno della **Scuola Primaria**.

La proposta didattica offre anche un'importante opportunità di **orientamento** professionale, presentando le carriere legate alla paleontologia e alle tecnologie scientifiche.

Inoltre, è di grande interesse per **istituti artistici, tecnici e professionali**, come esempio di sbocchi pratici nel campo scientifico e artistico

## » Progetto educativo Dinosauri in Carne e Ossa

### Contenuti didattici proposti

La mostra affronta temi scientifici come preistoria, fossili, paleontologia, biodiversità, evoluzione, estinzioni, catena alimentare e il rapporto tra esseri umani e l'ambiente. Essa permette agli insegnanti di trasmettere conoscenze aggiornate e supportare lo sviluppo di competenze critiche, contribuendo al processo formativo.

### Obiettivi educativi

- » Promuovere la valorizzazione del patrimonio culturale scientifico e la consapevolezza della ricerca scientifica.
- » Approfondire la storia geologica, biologica e ambientale del territorio.
- » Rafforzare la comprensione delle tecniche e tecnologie scientifiche contemporanee.

### Sviluppo di competenze

La visita stimola un ruolo attivo nell'apprendimento, migliorando la capacità di selezionare e valutare informazioni, sviluppando un senso critico e capacità di osservazione approfondita. Gli studenti apprenderanno anche la provvisorietà delle verità scientifiche, integrando approcci disciplinari diversi e comprendendo il metodo scientifico.




## » LE ATTIVITÀ DA 3 A 7 ANNI

Adatto per Scuola  
dell'infanzia e primo  
ciclo Scuola Primaria

### » VISITA GUIDATA



 DURATA  
1 ORA E 30 MINUTI

## ANIMALI PREISTORICI E DOVE TROVARLI

La visita si svolge attraverso il dialogo costante con i piccoli partecipanti, che ad ogni curva del percorso scopriranno un animale sorprendente e saranno coinvolti a capirne le caratteristiche e i modi di vita.

### » LABORATORI



## PICCOLI PALEONTOLOGI AL LAVORO!

 DURATA  
1 ORA E 30 MINUTI

La scoperta degli strumenti che il paleontologo usa per riportare alla luce i meravigliosi fossili che ci raccontano gli animali del passato e l'emozione di scavare e trovarne di bellissimi.



## DINOSAURI A REGOLA D'ARTE

 DURATA  
1 ORA E 30 MINUTI

Attraverso passaggi semplici e adatti a tutti, utilizzando colori e argilla si realizzeranno delle ricostruzioni creative ed artistiche degli animali visti in mostra.

 DURATA VISITA  
+ UN LAB: 3 ORE

INGRESSO GRATUITO PER:

- » 2 accompagnatori per ogni classe
- » Diversamente abili e loro accompagnatori

N.B.  
La partecipazione ai laboratori è abbinata alla visita guidata che fornisce le informazioni essenziali e i prerequisiti per poterlo svolgere.

## » LE ATTIVITÀ DA 8 A 11 ANNI

Adatto per il secondo ciclo Scuola Primaria

### » VISITA GUIDATA



 DURATA  
1 ORA E 30 MINUTI


### LA STORIA DELLA VITA SULLA TERRA

La visita si svolge attraverso il dialogo costante con i piccoli partecipanti, che ad ogni curva del percorso scopriranno un animale sorprendente e saranno coinvolti a capirne le caratteristiche e i modi di vita.

### » LABORATORI



### IL MESTIERE DEL PALEONTOLOGO

 DURATA  
1 ORA E 30 MINUTI

Dallo scavo allo studio di un fossile: tutte le fasi di lavoro per comprendere i metodi di indagine e le informazioni che ci possono fornire.



### REPLICARE UN FOSSILE

 DURATA  
1 ORA E 30 MINUTI

Proprio come viene fatto nei musei si impara a realizzare la copia di un reperto fossile utile per lo studio e l'esposizione.



### DINOSAURI A REGOLA D'ARTE

 DURATA  
1 ORA E 30 MINUTI

Un esperto condurrà i partecipanti, attraverso passaggi guidati, a creare con colori e argilla la ricostruzione di uno degli animali visti in mostra, accennando alle tecniche utilizzate dagli artisti che le hanno realizzate.

 DURATA VISITA  
+ UN LAB: 3 ORE

INGRESSO GRATUITO PER:

- » 2 accompagnatori per ogni classe
- » Diversamente abili e loro accompagnatori


**N.B.**  
La partecipazione ai laboratori è abbinata alla visita guidata che fornisce le informazioni essenziali e i prerequisiti per poterlo svolgere.



## » LE ATTIVITÀ DA 12 A 19 ANNI

### » VISITA GUIDATA



 DURATA  
1 ORA E 30 MINUTI

## LA STORIA DELLA VITA SULLA TERRA

La visita si svolge attraverso il dialogo costante con i partecipanti, si cercherà di capire come è stato possibile ricostruire gli ambienti e gli animali del passato e si rifletterà sui concetti di tempo, di evoluzione e di estinzione, con una particolare attenzione per le estinzioni moderne, le loro cause e le loro conseguenze.

### » LABORATORI



## IL CANTIERE PALEONTOLOGICO

 DURATA  
1 ORA E 30 MINUTI

Tutte le fasi di lavoro dalla scoperta, alle prime analisi sul campo alla conservazione dei reperti per comprendere i metodi di indagine e le informazioni che ci possono fornire, fino alla loro interpretazione e alla realizzazione del calco di un fossile.



## COME DISEGNARE UN DINOSAURO

 DURATA  
1 ORA E 30 MINUTI

Un artista esperto nell'illustrazione di ambienti e animali del passato guiderà i partecipanti a realizzare la ricostruzione di un animale preistorico: dallo studio delle ossa al disegno anatomico, al tipo di pelle, piume e colori.

Adatto per la  
Scuola Secondaria di  
Primo e Secondo grado

 DURATA VISITA  
+ UN LAB: 3 ORE

INGRESSO GRATUITO PER:

- » 2 accompagnatori per ogni classe
- » Diversamente abili e loro accompagnatori

N.B.  
La partecipazione ai laboratori è abbinata alla visita guidata che fornisce le informazioni essenziali e i prerequisiti per poterlo svolgere.

## Informazioni per la visita

- La mostra è aperta tutti i giorni per i gruppi che vogliono effettuare attività guidate su prenotazione. Concorda il percorso, il giorno e l'orario con la segreteria (vd. pg. 17 catalogo).
- La mostra è accessibile a tutti e senza barriere architettoniche. Si trova completamente all'aperto all'interno di un contesto di Parco ed è quindi consigliato indossare scarpe e indumenti adatti alla stagione e ad un'escursione in natura.
- La biglietteria è raggiungibile a piedi, in bicicletta o con mezzi non motorizzati, che dovranno essere parcheggiati prima di accedere alla biglietteria.
- All'interno della Mostra non sono presenti punti di ristoro, ma è possibile concordare con la segreteria la possibilità di effettuare una piccola merenda all'interno del percorso nell'area attrezzata. I servizi igienici sono localizzati al di fuori della mostra e sono presenti servizi per diversamente abili e fasciatoio.
- Per ragioni di sicurezza la mostra resta chiusa nelle giornate ventose e/o di pioggia intensa: nel caso abbiate una prenotazione la segreteria vi contatterà per concordare una data alternativa per venire al Parco.
- Eventuali disdette dovranno essere comunicate almeno 5 giorni prima dello svolgimento delle attività prenotate.
- La procedura di acquisto dei viaggi di istruzione può essere gestita anche tramite portale MePA.



Porta la borraccia, soprattutto nei periodi molto caldi, e una merenda naturale. Evita merendine o cibo confezionato, farà bene alla tua salute e produrrà meno rifiuti. Per una visita libera dai rifiuti usa contenitori riutilizzabili e tovaglioli di cotone.



La visita prevede una passeggiata leggera in mezzo alla natura e il Parco è raggiungibile a piedi o in bicicletta. Ricorda che l'OMS ha stabilito in 10.000 passi al giorno la distanza da percorrere per avere una vita sana.





# Scopri le attività di Roma Avventura

## »» Progetto educativo Roma Avventura



### Roma Avventura: Educazione Psicomotoria e Ambientale attraverso l'Avventura

L'offerta didattica di Roma Avventura si concentra sull'educazione **psicomotoria** e **ambientale**, con obiettivi mirati a favorire lo sviluppo individuale e collettivo degli studenti. Gli obiettivi principali sono:

- »» Crescita personale attraverso l'osservazione dell'ambiente naturale, la responsabilità, la collaborazione e il gioco.
- »» Promozione di relazioni positive nella classe e miglioramento della socialità e conoscenza reciproca.
- »» Sviluppo delle capacità di cooperazione e delle abilità organizzative e comunicative.

### Educazione psicomotoria

Gli obiettivi psicomotori includono:

- »» Miglioramento della coordinazione dei movimenti in relazione a sé, allo spazio, agli altri e agli oggetti. Sviluppo delle capacità sensoriali e percettive.
- »» Affinamento della coordinazione dinamica ed oculo-manuale.
- »» Apprendimento dell'importanza dei dispositivi di protezione individuale (DPI).

### Educazione ambientale

Gli obiettivi ambientali comprendono:

- »» Approfondimento di geografia, scienze e cartografia, in base al percorso scelto.
- »» Promozione di comportamenti e valori orientati a una visione sostenibile dell'ambiente e del rapporto uomo/natura.
- »» Sviluppo di capacità manuali e immaginative.

## » Progetto educativo Roma Avventura

### Metodologia e approccio

L'esperienza nel Parco Avventura si basa sulla fiducia tra istruttori e partecipanti.

L'istruttore guida i ragazzi a conoscere l'ambiente e ad affrontare le sfide in sicurezza, stimolando il loro senso dell'equilibrio e la risoluzione di problemi.

L'attività è progettata per favorire la collaborazione, con i partecipanti che si supportano a vicenda nel superare gli ostacoli.

### Sicurezza e formazione

I partecipanti sono suddivisi in gruppi omogenei per età e classe e, prima di iniziare, ricevono il kit di protezione (imbragatura, longe, moschettoni, carrucola, casco).

Dopo una fase di formazione su un percorso prova, i partecipanti sono valutati e indirizzati ai percorsi veri e propri, dove sono assistiti e controllati dagli istruttori.

La sicurezza è garantita da un sistema di linea vita continua con moschettoni intelligenti.



## » Laboratori Didattici Roma Avventura



### Caccia all'albero Speciale Orienteering

Il laboratorio esplora il tema dell'orientamento in natura, partendo dalle tecniche utilizzate dagli animali durante le migrazioni fino ad arrivare ai metodi di orientamento sviluppati dall'uomo. Nella parte pratica, i partecipanti, divisi in squadre, dovranno collaborare per 'leggere' la mappa, utilizzare la bussola e seguire le indicazioni per completare il percorso. Ogni squadra partirà da un punto centrale del parco e dovrà raggiungere le tappe stabilite, dove troverà un timbro da imprimere sulla mappa, utilizzando indicazioni, materiali forniti e una gran dose di collaborazione.



### Plant Play

Avete mai "ascoltato" il suono di una pianta, un fiore o un arbusto? Grazie a uno strumento speciale, potrete vivere questa esperienza straordinaria che affascina sia bambini che adulti. Un algoritmo brevettato trasforma l'impedenza di ogni pianta in suono, creando un'esperienza unica. Sarà sorprendente sentire come il suono cambi a seconda di fattori come il contatto con le foglie, l'annaffiatura o persino un abbraccio alla pianta. L'attività può essere svolta anche con l'uso di cuffie wireless, fornite da noi.



### Avvicinamento all'equitazione Attività con Pony

La relazione tra l'uomo e il cavallo è da sempre un aspetto fondamentale della storia umana. Questo laboratorio ha l'obiettivo di avvicinare i partecipanti al mondo dei cavalli, offrendo sia cenni teorici sulla storia dell'equitazione, sia un'esperienza pratica diretta. Grazie al contatto con i nostri pony, noti per la loro docilità e predisposizione all'attività, si creerà un'opportunità di socializzazione e divertimento, promuovendo il benessere reciproco attraverso stimoli sensoriali ed emozionali. I partecipanti impareranno a prendersi cura del pony, a nutrirlo e pulirlo. Il laboratorio si adatterà in base all'età, al numero di partecipanti e al tempo disponibile, includendo attività che vanno da una passeggiata all'interno di un circuito a divertenti missioni da completare in sella al pony.



## Informazioni Roma Avventura

### LA QUOTA COMPRENDE:

- Assicurazione RC, all'interno della struttura del parco avventura, per tutta la durata dell'attività.
- Noleggio attrezzature per lo svolgimento delle attività (imbragatura, moschettoni, ...)  
Il parco avventura è dotato di un sistema di linea vita continua interattiva con moschettone intelligente che non può essere in alcun modo sganciato dal bambino dal cavo di sicurezza.
- Quota gratuita per un accompagnatore/insegnante ogni 10 studenti.

### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Quanto non espressamente specificato tra le voci "comprese".
- Trasporto.

## Pacchetto food



Per completare la giornata al Parco è possibile usufruire anche del **PACCHETTO FOOD**.

È possibile richiedere il pranzo presso **La Fraschetta nel Parco** al prezzo di **7,90€** a persona.

Il menù include:

- **Panino (o piatto) con Hamburger di Chianina, cheddar, bacon e pomodoro**
- **Acqua o altra bibita analcolica**

Per esigenze particolari contattare la segreteria.





## Contatti

PER MAGGIORI INFORMAZIONI E PER PRENOTARE LA VISITA CONTATTARE:

@ [ajp.scuole@gmail.com](mailto:ajp.scuole@gmail.com)

@ [roma@dinosauricarneossa.it](mailto:roma@dinosauricarneossa.it)



**Segreteria Dinosauri  
in Carne e Ossa**

Segreteria attiva il lunedì dalle 15:00 alle 18:00, il mercoledì dalle 15:00 alle 19:00  
e il venerdì dalle 15:00 alle 18:00 al numero di telefono **+39 392 014 0468**



**Segreteria  
Roma Avventura**

**+39 366 199 1043**

@ [info@romaavventura.it](mailto:info@romaavventura.it)

@ [info@appiajoypark.it](mailto:info@appiajoypark.it) per avere maggiori informazioni sulle **altre attività** che si possono svolgere all'interno del parco.

<https://www.dinosauricarneossa.it/roma>



  [dinosauricarneossa](https://www.dinosauricarneossa.it)

<https://www.appiajoypark.it>



  [appiajoypark](https://www.appiajoypark.it)

<https://www.romaavventura.it>

