













Nel catalogo troverai le nostre proposte didattiche per gli alunni dai 3 ai 19 anni «



Per informazioni e prenotazioni:

Q Q 340.4690268

Prenotazione obbligatoria telefonando da lunedì a domenica 9:30-13:00 / 14:00-18:00

@ gubbio@dinosauricarneossa.it

Giorni e orari di apertura ordinari:

Sabato e domenica continuato 10:00 - 19:00

(chiusura biglietteria ore 18:00)

Per le aperture straordinarie e per maggiori informazioni vieni a visitarci su:

www.dinosauricarneossa.it/gubbio

Extinction

extinction.mostra

Ex Monastero e chiostro di S. Benedetto, Via del Perilasio 2 (angolo tra Via Tifernate e Viale del Teatro Romano) 06024 Gubbio PG, Italia





O La Mostra

Sessantasei milioni di anni fa: una cometa grande come una montagna si abbatte sulla Terra, innescando una serie di eventi catastrofici che annientano il 75% delle forme di vita. Scompaiono per sempre anche i giganteschi dinosauri non-aviani che avevano dominato il Mesozoico, vere e proprie icone della Preistoria come il tirannosau-

ro e il triceratopo. Le stratificazioni rocciose della Gola del Bottaccione, a Gubbio, racchiudono la storia di questa drammatica estinzione di massa, la più celebre tra quelle che hanno scandito il tempo geologico: una storia emblematica che ci offre l'opportunità di approfondire un tema che è di scottante attualità nel dibattito scientifico.



La mostra, realizzata dal team di Dinosauri in Carne e Ossa, ha un ricco progetto didattico rivolto alle Scuole di ogni ordine e grado: attività educative e ricreative, visite guidate, escursioni sul territorio e laboratori calibrati sulle varie fasce di età/scolarizzazione (Infanzia, Scuola Primaria e Secondaria).



Attraverso spettacolari modelli a grandezza naturale, fossili, calchi, pannelli e contenuti multimediali - come la Quadrisfera di Paco Lanciano - la mostra Extinction racconta la Storia della Vita sulla Terra focalizzandosi sul tema delle grandi estinzioni. Ampio spazio è dato alle specie scoperte in Italia e alle ricerche condotte nel nostro Paese. Conclude il percorso un approfondimento sul dietro le quinte: il lavoro del paleontologo e del paleoartista per riportare in vita i dominatori di un mondo perduto, tra vecchie ossa e nuove tecnologie.







2 Le attività didattiche

- >>> Le attività si svolgono su prenotazione.
- >>> Visite guidate e laboratori sono calibrati sulle varie fasce scolari.
- L'offerta è rivolta a gruppi scolari, considerando una classe di max. 20/25 alunni (divisi in gruppi più piccoli per le attività in mostra).
- >>> II numero minimo per i laboratori è di 10 partecipanti.









8 Le visite guidate

Le visite guidate sono progettate in modo che gli alunni vengano condotti all'interno di tutti gli spazi espositivi alla "scoperta" degli animali in mostra. Nel corso della visita vengono introdotti concetti base della paleontologia, della biologia e della conservazione della Natura, ripercorrendo una storia evolutiva che dal Tempo Profondo arriva fino ai giorni nostri: una

storia scandita dall'alternanza tra fasi di adattamento, con l'esplosione della biodiversità, e fenomeni più o meno drastici di estinzione che ne hanno determinato l'impoverimento.

Il percorso si conclude con una sezione dedicata a come "riportare in vita" i grandi dominatori del passato, in un percorso tra Scienza e Arte.









Per gruppi con meno di 10 partecipanti il costo è di 40€ oltre il biglietto di ingresso di 4€ cad.









A Laboratori didattici

Nei laboratori gli alunni diventano i veri protagonisti, con lavori pratici che li portano ad approfondire, divertendosi, i molteplici contenuti della mostra. Tra i laboratori proposti alcuni, come la simulazione di uno scavo alla ricerca dei fossili, sono centrati sulla paleontologia, altri sono dedicati ai temi dell'estinzione, della biodiversità e della stratigrafia.

La metodologia utilizzata alterna momenti teorici a spazi dedicati alla sperimentazione, rendendo ogni attività un'esperienza unica e un'opportunità nuova di scoperta e apprendimento.

La durata di ogni attività è di circa un'ora e il costo del laboratorio non è comprensivo di visita guidata.









Paleolapbook

Metodologia di scavo paleontologico.

L'attività viene svolta seguendo le regolari procedure di un cantiere di scavo.

Dopo una breve spiegazione teorica riguardante le metodologie e le tecniche di scavo, si passa a una parte pratica che comprende tre fasi:

a) LO SCAVO

delimitazione e quadrettatura dell'area di scavo, assegnazione del posto a ogni alunno, consegna degli utensili per lo scavo;

b) LA DETERMINAZIONE

classificazione dei reperti ritrovati tramite opportuni campioni di confronto e schede di riconoscimento;

c) IL QUADERNO DI SCAVO

durante l'attività pratica ogni partecipante realizzerà il proprio quaderno di scavo in forma di lapbook.





















Paleontologo per un giorno

Adatto per la Scuola Primaria (classi III, IV e V)

Metodologia di scavo e calco paleontologico.

Scavare e riscoprire il passato: laboratorio con attività di simulazione di scavo paleontologico, recupero dei fossili e calco dei reperti.

L'attività viene effettuata seguendo le regolari procedure di un cantiere di scavo. Dopo una breve spiegazione teorica riguardante le metodologie e le tecniche di scavo, si passa ad una parte pratica che comprende tre fasi:

a) LO SCAVO

delimitazione e quadrettatura dell'area di scavo, assegnazione del posto a ogni alunno, consegna degli utensili per lo scavo;

b) LA DETERMINAZIONE

classificazione dei reperti ritrovati tramite opportuni campioni di confronto e schede di riconoscimento;

c) IL CALCO DEL FOSSILE

tramite l'utilizzo di gesso e plastilina, gli alunni saranno guidati passo-passo alla realizzazione del calco del fossile recuperato nella "fase di scavo". Al termine delle attività ciascun alunno potrà portare a casa il proprio calco.















La storia nella roccia

Adatto per la Scuola Primaria (classi III, IV e V) e Secondaria di I Grado

Principi di geologia e datazione.

Partendo da un'introduzione sulla geologia del luogo, gli alunni verranno guidati alla comprensione dei concetti base di stratigrafia, datazione relativa e datazione assoluta e alla definizione di fossile guida. Ogni alunno avrà la possibilità di realizzare una "propria" successione stratigrafica e il relativo contenuto fossilifero con riferimento al sito geologico e paleontologico della Gola del Bottaccione di Gubbio.









5€ PER OGNI ALUNNO
IN AGGIUNTA AL
BIGLIETTO D'INGRESSO
DI A€ cad







C'era una volta...

Adatto per la Scuola dell'Infanzia e Scuola Primaria di Primo Grado (classi I, II e III)

La storia della Vita. I protagonisti del tempo profondo.

Il laboratorio è un'attività di storytelling durante il quale la classe avrà la possibilità di costruire in modo divertente e colorato, un libro animato che riporterà in vita i protagonisti del tempo profondo.

Sia la durata dell'attività sia il linguaggio adottato durante il suo svolgimento sono calibrati sulla fascia d'età degli studenti.









5 € PER OGNI ALUNNO
IN AGGIUNTA AL
BIGLIETTO D'INGRESSO
DI 4 € cad.







Preistopuzzle

Ricostruzione animali e biodiversità.

Attività ludico-didattica che, dopo un viaggio nel percorso della mostra, propone ai bambini di creare e comporre un puzzle con gli animali preistorici.

Ogni alunno dovrà raccogliere i frammenti di un animale e riuscire ad assemblarlo. Ma attenzione, gli animali saranno composti in modo corretto? Gli alunni scopriranno perché anche artigli, denti e bardature sono molto importanti nello studio degli animali preistorici e dei paleoambienti.



Adatto per la Scuola dell'Infanzia e Scuola Primaria di Primo Grado (classi I, II e III)















Dinomaschere





Alla scoperta del mondo perduto.

Attraverso la realizzazione di coloratissime maschere, i bambini impareranno divertendosi. Un viaggio tra le diverse specie di dinosauri, per scoprire le loro caratteristiche, la loro dieta, l'ambiente in cui vivevano. Sia la durata dell'attività sia il linguaggio adottato durante il suo svolgimento sono calibrati sulla fascia d'età degli studenti.













Saurotrek-esploratori in azione

Conoscenza della geologia e del territorio eugubino.

Il cammino è il modo migliore per stare a contatto con la natura e scoprire meglio un territorio; la nostra escursione ci porta a conoscere i segreti della Gola del Bottaccione, osservando e toccando le rocce nelle quali è registrato il limite K/T, importante momento della storia della vita sulla terra, che ha visto



l'estinzione dei dinosauri e di altri organismi. Percorriamo poi l'acquedotto medievale che ci offre dei panorami unici, fino ad arrivare nel centro di Gubbio, gioiello medievale d'Italia.





Adatto per la Scuola Primaria (classi III, IV e V) e Secondaria di I e II Grado



SAUROTREK1:

escursione dalla Mostra Extinction, transito nella Gola del Bottaccione e cammino sull'acquedotto medievale fin dentro Gubbio.

€ 7 a persona in aggiunta al biglietto di ingresso di € 4 - © 2 h circa SAUROTREK2:

escursione dal parcheggio in cima alla valle, cammino sull'acquedotto medievale fin dentro Gubbio.

 \in 6 a persona in aggiunta al biglietto di ingresso di \in 4 $\,$ - \odot 1,5 h circa

Attività guidata da Guide Ambientali Escursionistiche AlGAE o Operatori di didattica ambientale, in collaborazione con TraMontana Guide d'Appennino.







Scoperta del territorio.

Il tour prevede un viaggio all'interno della Gola del Bottaccione, tra scorci paesaggistici di suggestione unica, con sosta al sito geologico alla scoperta del Limite K/T, nelle cui rocce fu per primo individuato il momento che segnò l'estinzione di molti animali, tra cui i celebri dinosauri.











Per gruppi uguali o inferiori a 40 persone



Per gruppi maggiori di 40 persone, fino ad un massimo di 60



I costi si riferiscono ad un singolo tour; il numero massimo è di 60 partecipanti inclusi gli operatori e gli accompagnatori.



IN COLLABORAZIONE CON ristorante San Benedetto



Menu £ 15

1 primo piatto + 1 secondo

piatto + 1 contorno

+ frutta o dolcetto + acqua
(scelta dei piatti da concordare)

